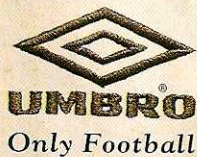
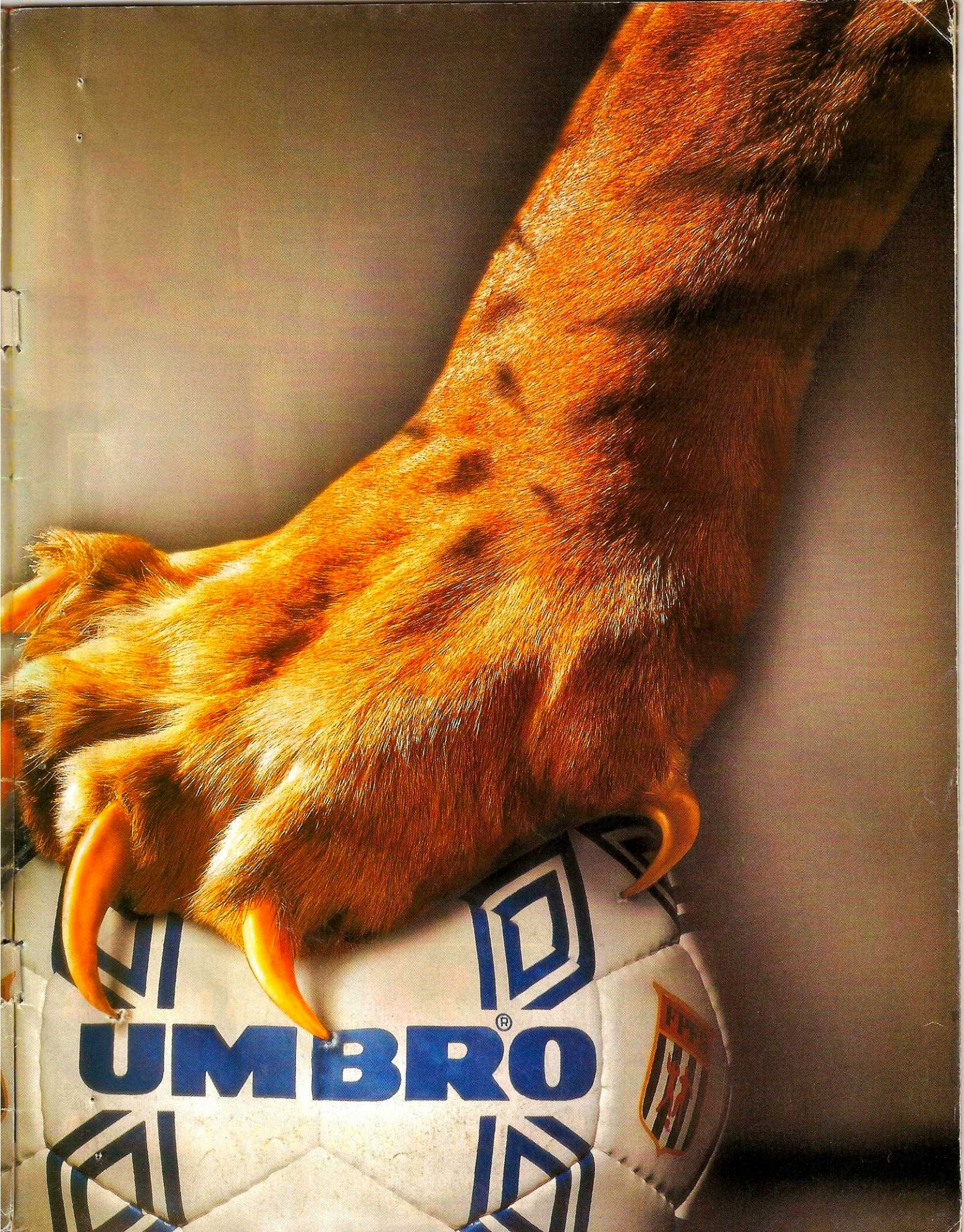
CONFIRA:
64 JOGOS
QUE SAIRÃO ATÉ AGOSTO
NINTENDO 64
FIFA SOCCER 64
PST/PC
NEED FOR SPEED 2
PST
BUSHIDO BLADE
AÇÃO GAMES
EDITORA AZUL
Edição Nº 116
Junho de 1997
R$ 3,50
AÇÃO
A DAR COM PAU!
•Doom 64 (N64) •Doom (SAT)
•Hexen (SAT) •Amok (SAT)
•Powerslave (SAT/PST)
STARFOX 64
Um jogaço que faz sua mão vibrar de verdade
PC: 77 CHEATS
Para Need for Speed 2 e outros
INCRÍVEL
DRÁCULA X
Um game para jogar de cabeça para baixo
PREVIEWS
Hexen 2, Spawn, Missão Impossível e Last Bronx
ISSN 0104-1630
00116
9 770104 163000

Young & Rubicam

TÊNIS FUTSAL UMBRO.
MAIS AGILIDADE NAS QUADRAS.

Resultado do solado em látex antiderrapante,
que proporciona muito mais aderência e adaptabilidade
aos diversos tipos de piso, e do processo de vulcanização,
que garante acabamento perfeito e maior resistência
nas áreas emborrachadas.

Nossa capa

Doom 64 apavora! Computação gráfica de Tadeu C. Pereira. Criação: Equipe Ação Games

UM ANO INESQUECÍVEL

Todos nós curtimos a era do Mega Drive & SNES. Mas 1997 promete, este sim, ser um ano inesquecível na história dos videogames. É o ano da maioridade dos 32 bits. Imagens com requinte de pinturas para ver em 30 polegadas de tela, canções originais gravadas por popstars com som digital, desafios inovadores, jogos para debulhar ao longo de semanas. É isso que estamos vivendo agora e que você vai curtir nesta edição. Só para os meses de julho e agosto, teremos mais de 60 jogos para encarar. A temporada de verão, do final de 97, promete ser um arraso total. Nós vamos estar curtindo à toda, mais ainda se você estiver conosco.

Equipe Ação Games

PROGRAME SUA FÉRIAS COM ANTECEDÊNCIA. PEÇA NINTENDO PARA VIAGEM.

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

LANÇAMENTOS

Ultimate Mortal Kombat 3 – O Jogo de Luta Definitivo! R$ 79,00

E MAIS:

FIFA SOCCER 97	R$ 89,00
MAUI MALLARD	R$ 89,00
SUPER STAR WARS	R$ 89,00

SNES
ACOMPANHA CARTUCHO SUPER MARIO WORLD

AVENTURA

BOOGERMAN	R$ 99,00
FÉRIAS ASSOMBRADAS	R$ 89,00
A ILHA DA GARGANTA CORTADA	R$ 79,00
KIRBY SUPER STAR	R$ 99,00
LIGEIRINHO - LOS G	R$ 89,00
MICHAEL J. CHAOS	R$ 69,00
PITFALL THE MAYAN	R$ 79,00
PREHISTORIK MAN	R$ 79,00
SCOOBY-DOO MISTERY	R$ 99,00
SUPER MARIO RPG	R$ 69,00

DESTAQUES

ESTRATÉGIA

SIM CITY	R$ 59,00

ESPORTE

NBA HANGTIME	R$ 39,00
NHL STANLEY CUP	R$ 33,00
SUPER SOCCER	R$ 59,00

SIMULAÇÃO

KYLE PETTY RACING	R$ 99,00
ROCK N' ROLL RACING	R$ 89,00

AÇÃO

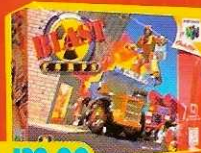
DOOM	R$ 89,00
JUNGLE STRIKE	R$ 89,00
SUPER BOOMBERMAN 2	R$ 79,00

PUZZLE

TETRIS ATTACK	R$ 69,00

LUTA

CLAY FIGHTER 2	R$ 99,00
P. RANGERS FIGHTING	R$ 99,00
PRIMAL RAGE	R$ 89,00
SPAWN	R$ 79,00

NINTENDO 64

LUTA

KILLER INSTINCT GOLD	R$ 129,00

ESPORTE

NBA HANG TIME	R$ 129,00

AÇÃO

STAR WARS/SHADOW	R$ 129,00

SIMULAÇÃO

CRUISIN' USA	R$ 129,00
PILOTWINGS	R$ 129,00

Mario Kart 64 R$ 129,00 · Mortal Kombat Trilogy R$ 129,00 · Super Mario 64 R$ 89,00 · FIFA Soccer 64 R$ 129,00 · Doom 64 R$ 129,00

PAL-M, BIVOLT, MANUAL EM PORTUGUÊS, GARANTIA DE 1 ANO, ACOMPANHA 1 CONTROLLER

3x SEM JUROS R$ 133,00
ou 1+9 de R$ 50,42

CONTROLLER AVULSO
CORES: AMARELO, AZUL, CINZA, PRETO, VERDE E VERMELHO
R$ 59,00 (cada)

CARTUCHO DE MEMÓRIA R$ 35,00

R$ 129,00

E MAIS:

F-ZERO	R$ 59,00
PILOT WINGS	R$ 59,00
SUPER MARIO ALL-STARS	R$ 59,00
SUPER MARIO KART	R$ 59,00
SUPER METROID	R$ 59,00
TETRIS & DR. MARIO	R$ 59,00

GAME BOY

Super Mario Land 2 R$ 59,00

GAME BOY CLASSIC apenas R$ 119,00
GAME BOY POCKET apenas R$ 149,00
GAME BOY TRANSPARENTE apenas R$ 89,00
ACOMPANHA TETRIS

AÇÃO

WARIO BLAST	R$ 49,00

PUZZLE

ALLEY WAY	R$ 29,00
TETRIS ATTACK	R$ 29,00

ESPORTE

BART VS. JUGGERNAUTS	R$ 29,00
TENNIS	R$ 29,00
TOP RANK TENNIS	R$ 29,00

LUTA

KILLER INSTINCT	R$ 49,00
STREET FIGHTER 2	R$ 49,00
TOSHINDEN	R$ 49,00

SIMULAÇÃO

PINBALL FANTASIES	R$ 49,00
SUPER RC PRO AM	R$ 29,00

AVENTURA

BARBIE GAME GIRL	R$ 49,00
DONKEY KONG	R$ 29,00
DONKEY KONG LAND 2	R$ 59,00
KID ICARUS	R$ 29,00
KIRBY'S DREAM LAND	R$ 29,00
KIRBY'S DREAM LAND2	R$ 49,00
LITTLE MERMAID	R$ 29,00
MEGA MAN 4	R$ 49,00
PERNALONGA 2	R$ 29,00
SUPER MARIO LAND 1	R$ 29,00
WARIO LAND	R$ 29,00

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE

ENTREGA IMEDIATA — **LIGUE JÁ: (011) 7295-9666** — E RECEBA EM SUA CASA

SÓ ELOGIOS

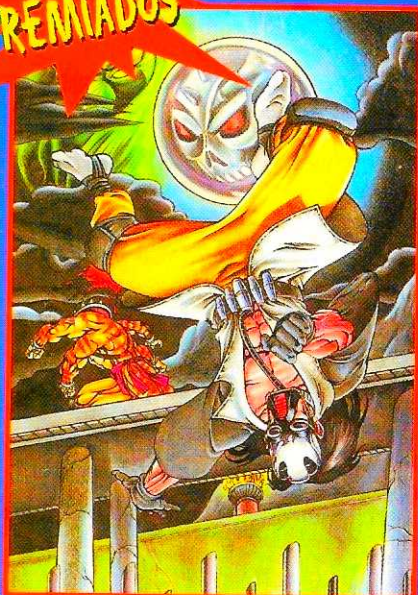
Excepcionalmente nesta edição, abrimos espaço nesta página para publicar uma batelada de elogios que recebemos. Normalmente, priorizamos as dúvidas e problemas da galera. Sabe como é: este é o nosso presente de aniversário. Obrigado gente.

Presentaço de aniversário

Depois de ler a edição Nº 115, fiquei espantado com a qualidade gráfica e das matérias que vocês estão nos apresentando. Parabéns!!!

Diego Domingos da Silva
Santo Antonio da Platina, PR

Pessoal maneiro da Ação Games. Demais o chaveiro e os cards da edição de aniversário. Ação Games é a melhor revista de videogames do mercado!

Paulo Renato C.Siqueira
Mogi das Cruzes, SP

Gorila da hora!

Obrigado pela edição com Donkey Kong 3. Com ela pude chegar ao segundo e verdadeiro final. Valeu redação!

Márcio Ferreira Rosa
Rio de Janeiro, RJ

Adorei a edição sobre DK3. Com todos os Banana Birds, consegui zerar o game.

Alfredo Rafael Mascarenhas Gil
Salvador, BA

Já ganhou! Já ganhou!

Quero parabenizá-los pelo excelente trabalho que fazem. Acho a revista de vocês a melhor de todas.

Dino Gomes de Souza
São José dos Campos, SP

A revista que vocês fazem é a melhor da parada. Fala dos lançamentos e dá todas as dicas possíveis. Não é à toa que faz sucesso entre a galera que curte videogames.

Fernando Frederico de Souza
Ibirité, MG

Parabéns pela revista! Ela está nota 10!

Cristiano de Souza Martins
Rio de Janeiro, RJ

Gosto de acompanhar videogames e nada é melhor do que ler a revista Ação Games.

Cláudio Felipus "Quati"
Lebon Regis, SC

Como leitor assíduo, venho parabenizá-los pelo magnífico trabalho na produção da mesma. Através dela, consigo realizar todos os códigos, golpes, truques etc.

Fernando Alessandro de Morais
Guarulhos, SP

Deliciosas Garotas

Quero parabenizá-los pelo ótimo trabalho que fazem. Aliás, eu gostei muito da edição Nº 114, que vocês encheram de gostosas. Ficou muito legal.

Adan Rabello de Alcântara
Ferraz de Vasconcelos, SP

Demais a edição de Garotas, Porradas e Futebol. Vocês conseguiram juntar as três coisas que nós gamemaníacos mais amamos. Mataram a pau!

Christian Souza e Silva
São Caetano, SP

A última edição de vocês – Garotas, Porradas e Futebol – estava um arraso. Como sempre, vocês estão de parabéns. Um abraço e mais parabéns.

Marcelo Costa
Rio de Janeiro, RJ

Gostaria de parabenizá-los pela edição Nº 114. Ela está ótima!

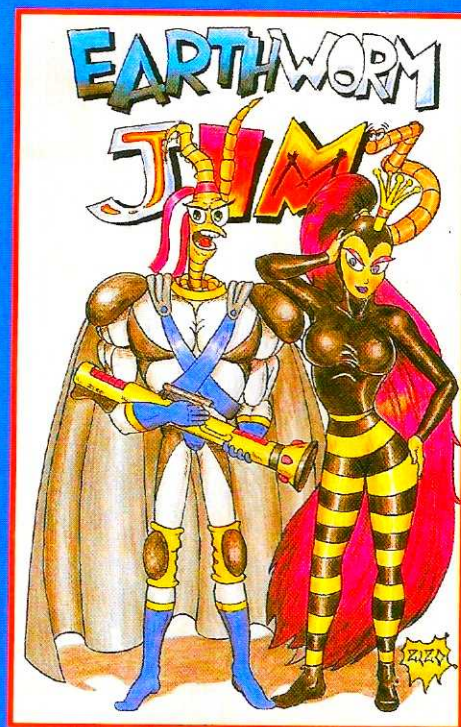
Daniel Gomes Gouveia
São Paulo, SP

É a primeira vez que escrevo e é para parabenizar pela matéria sobre as musas do videogame e pelas fotos de Street Fighter 3, que chegaram em primeiríssima mão.

Enyo José de Souza
Afogados da Ingazeira, PE

OS PREMIADOS

Kabal leva um Stage Fatality de Kintaro. Ilustração animalíssima, em giz de cera, de José Carlos Soares de Oliveira, de Itaiba, PE

O Aranha em sua própria teia. Caneta hidrocor de Rodrigo Guimarães Vicentini, de São Paulo, SP

EarthWorm Jim e sua estonteante namorada minhoca. Desenho do Zizo (Éber Ferreira Queiroz), de Lagoa Santa, MG

Cadê os portáteis?

Por que vocês esqueceram o Game Boy, sendo que há vários lançamentos para ele?

Rodrigo Guidotti
São Paulo, SP

Caro Rodrigo, o número de videogames disponíveis subiu muito. Hoje temos nove consoles fortes para acompanhar, mais os dois portáteis, fora os microcomputadores e os Arcades. Por isso, decidimos deixar de encarar os games para os portáteis. Mas continuaremos publicando boas dicas para eles e noticiando (sem debulhar) os novos lançamentos.

Fora do expediente

Alguém aí da redação faz alguma coisa além de jogar videogames?

Alexandre Bazzo
Porto Alegre, RS

Caro Bazzo, você quer saber de outras coisas que a gente faz? Então aí vai: dentro da equipe há um praticante de capoeira e um de esportes radicais, um guitarrista, uma estudante de teatro e um fissurado em cozinhar e em livros sobre o Japão e a Ásia. Entre os colaboradores fixos, tem cara estudando engenharia eletrônica, inglês e informática geral. Muitos são surfistas da Internet e alguns jogam futebol society. Enfim, além de trabalhar na revista, a maioria das pessoas da equipe estuda e também se diverte com outras coisas que não games. OK?

Ryu e Ken comemoram sua sobrevivência na série. Brincadeira com caneta e giz de cera de Ivani Francisca de Moura, de Picos, PI

DETONADOR DA PESADA

Varar a madrugada com os olhos colados na telinha e joystick na mão é um típico programa do João Gordo, vocalista dos Ratos de Porão e apresentador do programa Garganta & Torcicolo na MTV.

Em março deste ano, João pediu para seu amigo Igor Cavalera, baterista do Sepultura, trazer um Playstation para ele dos States. Igor comprou e resolveu dar de presente para o brother.

João Gordo aproveitou a grana já economizada e comprou vários games. Agora, entre os muitos jogos que tem, ele está detonando Tomb Raider, Final Doom e Resident Evil. Sua curtição predileta é Tomb. "Gosto da movimentação da Lara e dos ambientes em 3D. Além disso, esse tipo de game exige mais da cabeça. Não é só matar". Mas João é eclético e curte quase todos os gêneros. "Só não gosto das coisas mais infantis tipo Mario. Meu negócio é carnificina mesmo".

Foto: Marco/Azul Press

Desde que descolou o seu Playstation, João Gordo não consegue passar uma noite sem detonar

Senna pirata

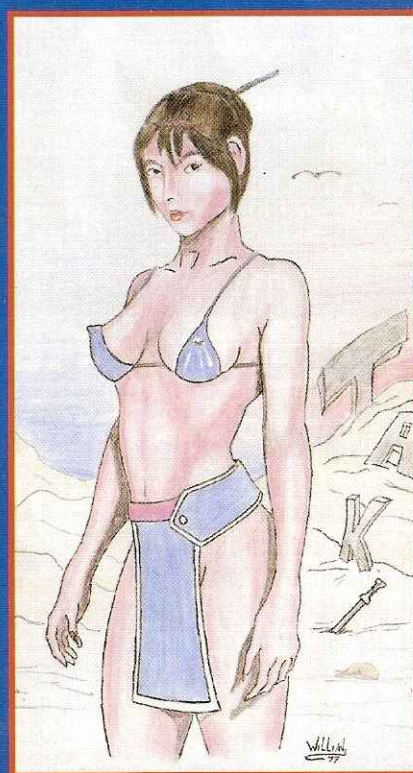
Também sou contra a pirataria. Mas nas locadoras do meu bairro está rolando um jogo chamado Ayrton Senna F1, adaptação em português do cart do Nigel Mansell. O que mais surpreende é que ele tem várias fotos e uma animação digitalizadas. Como eles conseguem fazer isso? E que história é essa de Laser Active que saiu na edição passada. Não entendi nada.

Rodrigo Guimarães Vicentini
Santo Amaro, SP

Caro Rodrigo, que achado esse game pirata, hein? Continuamos contra a pirataria. Mas jogo com o Senna é para se levar a sério. Se ficou bom, não há polícia que segure a galera.

Quanto ao Laser Active, o negócio é o seguinte: era uma plataforma compatível com o Sega CD que foi lançada pela Pionneer há alguns anos. Custava caro e não valia a pena.

Atenção galera:

Todos os desenhos deste X-Salada foram premiados e seus autores receberão uma camiseta Ação Games. Envie um desenho ou dica inédita você também.

Taki esbanja gostosura em Soul Blade. Lápis de cor de Willian Christian G.dos Santos, de Hortolândia, SP

BOA NOTÍCIA 1

64 JOGOS NOVOS até agosto

Prepare os dedos: todos os games desta lista têm lançamento previsto nos Estados Unidos entre junho e agosto. Alguns jogos já foram lançados previamente no Japão. Mesmo assim, é um número impressionante, que prova o seguinte: estamos estrando no auge do ciclo dos 32 bits. É curtir e comemorar.

Clay Fighter 63 1/3 (PST)

Top Gear Rally (N64)

Nintendo 64

Junho

Hexen, GT Interactive, Ação/Tiro
Starfox 64, Nintendo, Ação/Espacial

Julho

Clay Fighter 63 1/3, Interplay, Luta
Dark Rift, Vic Tokai, Luta
Lamborghini 64,Titus, Corrida

Agosto

Aeroflight Assault, McO'River, Ação/Tiro
F-1 Pole Position, Ubi Soft, Esporte/Corrida
International Superstar Soccer 64, Konami, Futebol
Top Gear Rally, Kemco, Corrida

Saturno

Junho

Killing Time, Acclaim, Ação/Tiro
Krazy Ivan, THQ, Ação
Lethal Enforcers 1 & 2, Konami, Tiro
Mass Destruction, BMG Interactive, Ação
Shinning the Holy Ark, Sega, RPG
Super Street Fighter 2 Collection, Capcom, Luta

Julho

Adidas Power Soccer, THQ, Futebol
Duke Nukem 3D, Sega, Ação/Tiro
Lost World: Jurassic Park, Sega, Ação
Manx TT, Sega, Corrida/Moto
Mega Man X 4, Capcom, Aventura
Mortal Kombat Trilogy, Midway, Luta
Sentient, THQ, RPG
Tenka, THQ, Ação/Tiro
World Series BB '98, Sega, Baseball

Agosto

Magic Knight Ray Earth, Working Designs, RPG
Marvel Super Heroes, Capcom, Luta
NFL QB Club'98, Acclaim, Futebol Americano
Re-Loaded, Interplay, Ação
Sonic Jam, Sega, Ação
Ten Pin Alley, ASC Games, Esporte

Playstation

Junho

Broken Helix, Konami, Simulador
Dynasty Warriors, Koei, Luta
Fantastic Four, Acclaim, Ação
Lost World: Jurassic Park, DreamWorks, Ação
Killing Time, Acclaim, Simulador
Lethal Enforcers 1 & 2, Konami,Tiro
Mass Destruction, BMG, Ação
Midnight Run, Konami, Ação/Tiro
SSF2 Collection, Capcom, Luta
Syndicate Wars, Electronic Arts, Ação
Thunder Truck Rally, Psygnosis, Corrida
Warcraft 2, Electronic Arts, Estratégia
Xevious 3D, Namco, Espacial/Nave

Julho

Aaron Vs. Ruth, Mindscape, Esporte
Bottom of the Ninth '97, Konami, Esporte
Clayfighter Extreme, Interplay, Humor/Luta
Ghost in Shell, THQ, Ação
Hardball 6, Accolade, Esporte
MDK, Playmates, Ação
Museum Arcade Vol.5, Namco
Ogre Battle, Atlus, RPG/Estratégia
Rebel Moon, GT Interactive, Simulador
Red Asphalt, Interplay, Ação/Esporte
Reel Fishing, Natsume, Esporte

Agosto

Castlevania - S.O.N. (Drácula X), Konami, Ação
College FB USA 98, E. Arts, Esporte
Discworld 2, Psygnosis, Adventure
Golden Nugget, Virgin, Simulador
Marvel Super Heroes, Capcom, Luta
Moto Race GP, BMG Interactive, Ação
NFL QB Club '98, Acclaim, Esporte
Spawn, Sony of America, Ação
SWIV, Interplay, Ação
XS, GT Interactive, Ação

SATURNO

O pulo do gato

A Sega prepara um pulo de gato para o Saturno: anunciar uma drástica redução de preço do console e dar um show de lançamentos durante a E3, a superfeira de games que acontecerá dia 19 deste mês, nos States. Fora a lista de jogos que você confere neste Shots, estão no forno Virtua Fighter 3 (que virá com um cartucho de memória), Panzer Dragoon RPG, Sonic Jam, Sega Touring Car e uma versão de Final Fantasy 7.

CURTAS

O 64 Disk Drive para Nintendo 64 foi adiado, juntamente com Zelda 64, o game de estréia. O acessório só deverá sair no fim do ano.

A Sega estaria fazendo, em segredo, seu console de 64 Bits, que tem data de lançamento ainda indefinida. Segundo a revista EGM, o nome poderá ser Eclipse.

A Rare está fazendo uma superaventura para o N64 chamada Dream.

Final Fantasy 7, o super-RPG da Square, ultrapassou os 3 milhões de CDs vendidos no Japão em abril. Sai em setembro nos States.

Luta da boa! Street Fighter 3 e Tekken 3 vão brigar nas prateleiras no final do ano, em versões CD.

Dragon Ball GT, novíssimo game da Bandai, deve sair ainda este ano. Em princípio para o Playstation, apesar da junção da Bandai com a Sega.

O criador de Toy Story, o informático Steve Jobs, já prepara seu novo filme. Vai se chamar Bugs.

Power Wheel é o nome desse volante, que vai resolver o problema de muita gente. Ele funciona no PST, SAT e N64. Já está à venda nos States, com preço médio de U$70 doletas.

BOA NOTÍCIA 2

Nintendo 64 Pal-M a R$ 349,00

A Playtronic/Gradiente Entertainment tomou uma sábia decisão e passou a vender o Nintendo 64 mais barato em abril, sem o Super Mario 64 na caixa. O preço sugerido aos lojistas é de R$ 349,00. Com isso, o console brasileiro (já transcodificado para Pal-M), faz uma boa concorrência com os videogames importados dos Estados Unidos.

SEGREDO

Um novo Playstation?

O mercado de videogames ficou agitado em maio, pois o Playstation sumiu das prateleiras norte-americanas. Tudo indica que vem máquina nova pela frente. Fala-se em um novo modelo, capaz de rodar tanto CDs americanos quanto japoneses. Ele talvez venha com um drive de leitura mais rápido e com algum dispositivo para evitar a pirataria (não se sabe como). A novidade – seja ela qual for – só deverá ser confirmada neste mês.

Para a Nintendo, pela qualidade dos lançamentos para o Nintendo 64.

Para a Sony. É a segunda vez que a empresa mexe no seu videogame, sem dar informações prévias.

NACIONAL AÇÃO GAMES

Os games mais alugados no Brasil para consoles de 16, 32 e 64 bits, entre 10 de abril e 10 de maio

Fato inédito: do quinto ao décimo lugar só há estreantes. Atenção para a entrada de Final Fantasy 7, o super-RPG com textos em japonês. Fifa 97 derrubou Street Alpha 2 da liderança

1º - **Fifa Soccer 97** - MEGA/SNES/PST/SAT
2º - **Street Fighter Alpha 2** - SNES/SAT/PST
3º - **Donkey Kong Country 3** - SNES
4º - **Mario Kart 64** - NINTENDO 64
5º - **J. League - Perfect Eleven** - NINTENDO 64
6º - **Need for Speed 2** - PST
7º - **Independence Day** - PST/SAT
8º - **Mega Man 8** - PST/SAT
9º - **The Crow** - PST
10º - **Final Fantasy 7** - PST

Locadoras participantes:

Brasília - Game Over Vídeo Locadora. Tel. (061) 273 9083
Porto Alegre - Espaço Vídeo. Tel. (051) 311 7999
Rio de Janeiro - Game Palace. Tel. (021) 430 7146
Salvador - Kombat Games. Tel. (071) 240 2145
São Paulo - ProGames Mooca. Tel. (011) 591 0039

Multisistemas

AÇÃO DE PR

DOOM 64

Nintendo 64, Ação /Tiro, da ID Software. 1 jogador. Já nas prateleiras.

9,0 Os gráficos maravilhosos, a velocidade impressionante e a jogabilidade precisa fazem deste cart a melhor versão disponível no mercado.

Agora você enxerga muito melhor o desenho das armas. Além disso, os efeitos de tiros estão muito mais bonitos

Nota dez para os gráficos, que não estouram as texturas. Como o jogo é todo muito escuro, a foto que publicamos aqui não faz jus ao visual

O filão dos games de ação com visão em primeira pessoa, inaugurado por Wolfenstein 3D, se tornou um dos gêneros prediletos da galera.
Mesmo não tendo sido o pioneiro, Doom é de longe o game mais famoso a seguir o esquema. Tanto que virou mania entre jogadores de PC e videogame.

Agora acaba de ser lançada a primeira versão do clássico para Saturno, que traz Doom 2 e Ultimate Doom, além do novíssimo Doom 64, para Nintendo 64. O Saturno ainda foi contemplado com Hexen, Amok e Powerslave, este também com versão para Playstation. Veja a nossa avaliação desses games que não devem esquentar lugar nas prateleiras.

Só para você ter uma idéia, essa é a melhor versão já lançada de Doom. Os cenários foram redesenhados e ganharam uma definição exemplar, sem aqueles "cubos estourando" quando você chega perto das paredes. Além disso, é a primeira vez que traz uma animação de abertura, bacana por sinal.

Muita velocidade

Em termos de velocidade, o cart põe no chinelo as versões de Playstation e Saturno. As outras novidades ficam por conta de uma arma e um inimigo novos. O número de fases diminuiu. Agora são 25 e não há subníveis, mas em compensação pintaram três novas etapas chamadas de Fases de Diversão. Cada uma delas tem um objetivo específico e acabam servindo como um bom treino para o resto do game.

A única simplificação do game ficou para a ausência do rosto do seu personagem na tela de jogo

Confira truques exclusivos para Doom 64 em DICAS

RIMEIRA!

Cinco novos jogaços no estilo Doom para Saturno, Playstation e Nintendo 64. O Saturno sai ganhando com quatro versões

DOOM

Saturno, Ação/Tiro, da ID Software. 1 jogador. Já nas prateleiras.

7,0 Só para os viciados. Apesar de trazer duas versões de Doom, você anda muito devagar e os gráficos estão sofríveis.

O CD traz dois games: Doom 2 e Ultimate Doom, que é baseado no jogo original. Apesar dessa vantagem, o game é decepcionante. É a versão mais lenta já lançada, perdendo feio para a de Playstation. Os gráficos também estão irritantes, com uma definição péssima tanto para os cenários quanto para os inimigos, que aparecem praticamente desfigurados. Para completar, os cenários foram simplificados e muitos elementos de algumas salas sumiram do jogo.

O visual está muito feio e o game é lento demais

Em Ultimate Doom, você joga nos cenários do primeiro Doom

Todas as passagens secretas estão nos mesmos lugares que na versão PC

HEXEN

Saturno, Ação, da GT Interactive. 1 jogador. Já nas prateleiras.

7,5 O desafio e a jogabilidade são os pontos fortes. Os gráficos são meia-boca.

Este é outro jogo originário de PC que desembarca no Saturno. Essa versão traz como novidade uma boa animação de abertura que não havia no original.

Quanto aos gráficos, eles ficaram capengas como em Doom. Para compensar, a velocidade de movimentação é muito boa.

Três personagens

A ambientação e o clima são absolutamente medievais. Você escolhe entre três personagens: Fighter, Cleric e Mage. Cada um tem suas próprias características em termos de armas, poder de magia, força e velocidade. Fighter é o mais forte, Mage tem o maior poder de magia e Cleric é o mais equlibrado.

O mago é o único que atira e pode acertar os inimigos à distância

O jogo exige uma dose de estratégia e um bom senso de localização, já que você tem de passar muitas vezes pelos mesmos lugares.

Quebre os vitrais para achar itens e passagem secretas

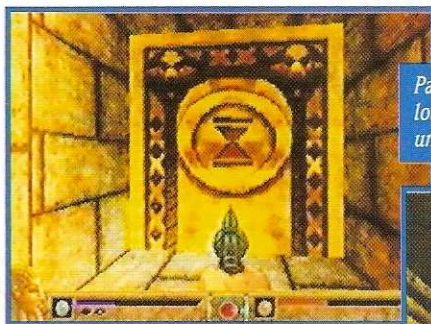
Continua →

Ação de Primeira!

POWERSLAVE

Saturno/Playstation, Ação/Tiro, da Lobotomy Software. 1 jogador. Já nas prateleiras.

8,5 Um grande jogo com ótimos gráficos, sons e jogabilidade. Tem tudo para emplacar.

Nessa leva de games para o Saturno este é disparadamente o melhor. Os gráficos são excelentes e até o inevitável "estouro" nas paredes é bastante sutil. Outro ponto a favor é a rapidíssima velocidade de movimentação, muito superior a de Doom e Hexen.

Para abrir portas com símbolos, como esta, é preciso ter um item correspondente

Entre ruínas e tumbas

O game é ambientado nas ruínas do Egito antigo e a trilha sonora com músicas típicas ajuda a criar o clima de mistério e suspense. Para facilitar a sua vida, vale a pena passar sempre na tumba de Ramses para receber alguns toques. A armas são tradicionais como revólver 38, metralhadora e espingarda.

Volte sempre a esta tumba para conversar com Ramsés e descobrir para onde ir e o quê fazer

AMOK

Nas fases aquáticas você é atacado por tubarões e outras feras

Saturno, Ação/Tiro, da Sega. 1 ou 2 jogadores. Já nas prateleiras.

8,0 A jogabilidade e o desafio são bons. O som também é apropriado para a ação. Apenas os gráficos poderiam estar melhores.

De todos os novos games do gênero, Amok é o mais diferente. Primeiro porque oferece opção para dois jogadores (em esquema cooperativo ou um contra o outro) e também graças à visão que não é em primeira pessoa. Você comanda um robô bípede e as três visões que o game oferece estão localizadas atrás do bichão. Os gráficos estão inferiores aos do original de PC e os já tradicionais "estouros" rolam principalmente nos elementos dos cenários.

Siga essa vermelha (indicada na foto) para saber a direção a seguir

Coisa de outro mundo

Como já deu para perceber o esquema é futurista. Você cumpre missões como destruir tropas e geradores de energia em ambientes terrestres e marítimos no planeta Amok. A arma é sempre a mesma e apenas aumenta a sua potência. O desafio é dos bons pois há uma quantidade muito grande de inimigos e como os cenários são abertos, você precisa prestar muita atenção ao radar para não se perder.

Playstation

DRÁCULA X

Jogue de cabeça para baixo, ouvindo cantos gregorianos

Por Ivan Cordon e Mário Câmara

Game da Konami sempre foi sinônimo de maravilha. E Castlevania é uma das razões. O jogo é um clássico e sua primeira versão para 32 Bits arrebentou geral! Um game lindo, com som bárbaro, jogabilidade perfeita e um desafio pra lá de satisfatório. A Konami mostra que na era de jogos 3D, games clássicos com visual 2D podem manter sua essência e destacar-se entre os novos.

Nova história

Drácula X é muito diferente das versões anteriores para SNES e PC Engine. Este é um RPG de Ação com alguns trechos em visual 3D. A história se passa após as aventuras anteriores. Após derrotar o conde Drácula, Richter Belmont, o herói, desaparece misteriosamente. Quatro anos depois, o castelo de Drácula reaparece e Maria – que Richter havia salvo – entra no lugar para procurar seu namorado. O jovem filho do conde, Adrian Fahrenheit (Alucard), ressuscita de seu sono perpétuo para ajudar a jovem a tentar salvar Richter e derrotar seu pai.

Intenso e louco

Alucard dispõe de várias armas e itens encantados, além de poderosas magias. O jogo tem muita ação e passagens secretas dentro do castelo. Jogando uma primeira vez, você acaba com 100% e vê dois finais diferentes: um se matar Richter (que está amaldiçoado), outro se destruir a bola verde e salvar Richter. Para ver um terceiro final, você precisará jogar uma segunda vez e atingir 200%, com todo o castelo de cabeça para baixo – uma loucura! E dá para ultrapassar os 200%.

O visual é medieval e tudo rola ao som de cantos gregorianos e canções românticas tipo FM. O game é muito longo e decidimos mostrar os pontos mais críticos, em que você poderá empacar. Como a versão em inglês está prometida apenas para outubro, esses toques vão ser bem úteis.

Nocturne in the Moonlight

RPG de Ação, da Konami, 1 jogador. CD japonês. Já nas prateleiras.

Jogo inovador e imperdível! Os gráficos 2D são muito bons e trazem ótimos efeitos especiais. Trilha sonora e desafio excelentes.

Para matar a saudade, o jogo começa no final da versão SNES, quando Richter encara Drácula

Para conseguir 200% será preciso encarar os cenários invertidos. Saque a mesa ao contrário

Este é um dos mestres do game. O confronto é sempre cheio de efeitos especiais

Alucard enfrenta seu pai. Drácula (no círculo) fica pequeno em seu imenso trono macabro

Continua →

O CASTELO

10 - Quando você for enfrentar Richter Belmont, use a máscara que Maria lhe deu. Com ela você poderá ver uma bola verde sobre a cabeça de Richter. Detone somente a bola e você libertará Belmont da maldição que Shaft lançou sobre ele

8 - Fale com Maria e ganhe o anel azul. Use-o com o anel vermelho que ganhou no Nightmare, para abrir a parte debaixo do relógio

Vá aos pontos assinalados em vermelho para salvar seu jogo no Memory Card. Sem ele não é possível salvar e o game não dá senhas

3 - Vá buscar a névoa no ponto 3. Com ela você pode passar pelas portas de grade. Use L1 para se transformar

5 - Pegue a estátua da sereia para que o timoneiro o ajude a atravessar o lago

9 - Para abrir as passagens do relógio, faça o seguinte: a passagem do lado direito tem de ser aberta com a subarma do relógio. Para abrir a da esquerda, basta estar com o pulo duplo e bater na estátua que está atrapalhando. Suba a passagem do meio como morcego, voando

MALDITO

2 - Pegue o pulo duplo que está neste terraço

1 - Encontre o velho na biblioteca e compre o mapa, que custa 103 golds. Compre também armas, escudos e itens. O mais importante é o colar verde: ele custa 500 golds e permite abrir as portas verdes do castelo

Os pontos em cor-de-laranja indicam as salas para Teletransporte. Mas você só consegue usar aquelas que já encontrou e habilitou

4 - Pegue o morcego que está na biblioteca e use o botão R1 para se transformar nele

7 - Neste local, pegue a armadura para quebrar espinhos. Sem ela não dá para fazer os 100%

6 - Quebre o chão neste ponto para achar a passagem secreta e encontrar o snorkel que permitirá andar submerso

AS MAGIAS

Bola de fogo - ↑ ↓ ↘ →, ▲ ou ■. Depois de acionar a magia segure ↑ para soltar duas bolas de lava.

Magia teleguiada - ← → ↑ ↓, ▲ ou ■

Múltiplas magias teleguiadas - ↑ 2s, ↗ → ↘ ↓

Absorve - ← ↖ ↑ ↗ →, ▲ ou ■

Vampire - ← → ↘ ↓ ↙ ← →, ▲ ou ■

Como lobo - ↓ ↙, ■

Como morcego - Segure X, ↑ ↖ ← ↙ ↓ ↘ →, solte X

Com o livro da espada - ↓ ↘ → ↘, ↑ 2s, ↓, ■

UM ARRASO E

Com certeza você deve estar babando com o visual das fotos destas páginas. E não é para menos. Starfox 64 simplesmente traz gráficos tão definidos e nítidos que não dá para compará-los com nada que já tenha sido lançado no gênero espacial. Além disso, o manche analógico do Nintendo 64 proporciona uma precisão nos comandos de impressionar qualquer gamemaníaco.

E o arraso não pára por aí. Junto com o cartucho vem o prometido Nintendo ForcePak, um acessório acoplável ao joystick. Sua função é aumentar a interatividade do game transmitindo vibrações, semelhantes às de um pager, quando você acelera, reduz, bate em alguma estrutura, lança um míssil ou é atingido. O mais legal é que as vibrações possuem diversos graus de intensidade, ou seja, são mais forte ou fracas dependendo da forma como você é atingido. Segundo a Nintendo, esse acessório será usado em outros games, como os de pescaria, para dar a sensação do peixe sendo fisgado. Demais!

Este sinal aparece na tela para indicar que seu amigo robô tem um aviso para lhe dar. Aperte C→ para receber a mensagem

Quando você atravessa três argolas douradas, a sua barra de energia aumenta de tamanho

Novidades aos montes

Desta vez a Nintendo pegou pesado e as novidades não se restringem ao revolucionário sistema de vibração. Agora existe o modo VS que permite até quatro jogadores simultâneos. O esquema é cada um por si e Deus por todos. Dá para simplesmente tentar acabar com seus amigos ou então, entrar numa disputa para ver quem destrói mais naves, com um sistema de pontuação. As tretas podem rolar em dois tipos diferentes de cenários.

Outra introdução dessa versão fica para as armas que sobem de potência conforme você coleta os itens correspondentes.

Durante uma determinada fase, você controla um tanque enquanto seus companheiros o acompanham em suas naves. Eles também ficaram mais "resistentes" e quando são abatidos retornam na fase seguinte (na versão anterior, os que morriam ficavam de fora do resto do jogo).

STARFOX 64

Nintendo 64, Ação/Espacial, da Nintendo. 1 a 4 jogadores. Cartucho japonês. Já nas prateleiras.

9,5 Game revolucionário com jogabilidade única, gráficos e sons incomparáveis e desafio detonante. Ele mostra o poder de um console 64 bits.

Este é o Nintendo Force-Pak que você encaixa no joystick. Ele transmite vibrações do jogo para as suas mãos

ESPACIAL!

Desafio e gráficos excelentes. E vem com um acessório que faz você sentir o jogo vibrando nas mãos

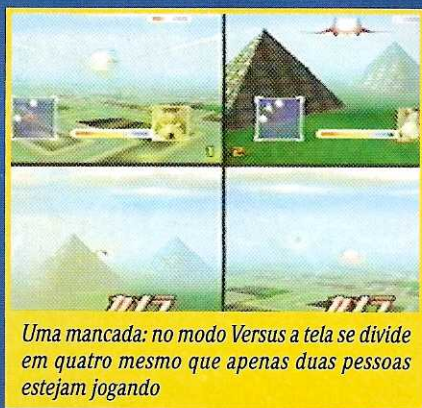
Por Ivan Cordon

Prepare-se para as batalhas

Logo de cara você perceberá que o desafio do game não é moleza. Ele exige muita atenção e perícia nos comandos, pois os cenários estão repletos de inimigos atacando e de obstáculos para você contornar. Portanto, é uma boa idéia usar a opção Treino para se familiarizar com o esquema antes de jogar seriamente. Para ajudá-lo nas missões, há um personagem que lhe dá bons toques sobre a melhor forma de conduzir a nave e detonar os inimigos. Mesmo sendo em japonês (a versão americana ainda não foi lançada), dá para entender os comandos de botões, pois eles aparecem em caracteres ocidentais.

Para ganhar uma Warp Zone, atravesse três buracos luminosos como este. Não é nada fácil pois sua nave fica rotacionando enlouquecidamente

Você reconhece seus amigos pelas letras que flutuam acima de suas naves

Atravesse as argolas de prata para repor a energia gasta

Uma mancada: no modo Versus a tela se divide em quatro mesmo que apenas duas pessoas estejam jogando

Tudo por Coneria

Em um distante sistema planetário, o Andolf, o Imperador do Mal decide atacar o planeta Coneria, de onde ele foi expulso no passado por ser um cientista mal intencionado. Para evitar o ataque, o esquadrão Starfox é convocado: Fox McCloud (seu personagem), Falco (o pássaro), Peppy (o coelho) e Slippy (o sapo). O esquadrão vai para a nave-mãe Great Fox, sob o comando do general Pepper's.

Sua jornada tem várias possibilidades de caminho e você deve ajudar seus companheiros em situações de perigo: eles farão o mesmo por você!

Os chefes estão monstruosamente grandes. De maneira geral tente destruir seus braços ou tentáculos para depois atacar outras partes

COMANDOS

A - Tiros e mísseis
B - Lança bomba
Z - Rotaciona a nave para a esquerda
R - Rotaciona a nave para a direita
C← - Acelera
C↓ - Freia
C↑ - Muda a visão
C→ - Recebe mensagens do robô

FIFA 64

Um ótimo jogo, mas sem os times brasileiros

Por Ivan David

Para conter o avanço da Konami nos games de futebol a Electronic Arts se mobilizou e caprichou neste Fifa Soccer, recuperando o prestígio da série. A jogabilidade e a diversão, que deixaram a desejar nas últimas versões de 16 e 32 bits, estão excelentes no Nintendo 64.

Usar C↑ para matar a jogada adversária é cartão vermelho na certa!

Use C↑ para posicionar seus jogadores e escolher o alvo da bola nos escanteios laterais e lançamentos do goleiro

Através da câmera PIP, você acessa o radar e erra menos passes

Jogabilidade mais apurada

Uma das causas dessa melhoria é o maior número de opções de jogadas que o joystick permite. Assim o jogo torna-se mais disputado e variado. Outra novidade que vai dar o que falar é a telinha PIP (Picture in Picture) que fica no canto da tela. Ela mostra o jogo por um dos oito ângulos de câmera ou por um radar com a disposição dos atletas no gramado.

As maiores falhas ficam para os sons e os gráficos que não estão exatamente ruins, mas poderiam estar mais elaborados.

Para marcar forte e desarmar, cole no atacante e aperte B várias vezes. Para defender pênaltis (foto menor), aperte B + Direcional

Cadê os times brasileiros?

Os times brazucas sumiram, gente! Isso mesmo. Enquanto as outras versões tinham mais de duzentos times, esta traz 160. Além do Brasil a liga espanhola também ficou de fora, permanecendo apenas os clubes da Itália, Inglaterra, França, Alemanha, Estados Unidos e Canadá. Mas as seleções continuam em bom número e com as escalações atualizadas.

Das oito câmeras, escolha esta: a Fifa 64 Cam é a melhor

Comandos

Ataque	Defesa
A - Passe curto	A - Muda o jogador controlado
B - Chute/Passe longo	B - Retoma a posse de bola
C↑ - Dar chaleira	C↑ - Empurra ou dá pontapé
C← - Corre	C↓ - Carrinho
C↓ - Cruzamento	C← - Corre

Os modos de disputa continuam os mesmos: Friendly (amistoso), Playoff, League e Tournament

Outra bola fora: você só tem três opções de língua: inglês, francês e alemão

FIFA SOCCER 64

Nintendo 64, Esporte/Futebol, da Electronic Arts, 1 a 4 jogadores. Save no Game Pak. Já nas prateleiras.

8,5 É a melhor versão já lançada de Fifa Soccer e é a única opção de futebol com seleções para o N64. Mas são menos times, não há clubes brasileiros e os gráficos e som ainda estão fracos.

Mechwarrior 2

Esta série de simuladores de robôs é bastante conhecida no formato de PCs, já teve versões para SNES e agora desembarca para os 32 bits.

O esquema é parecido com os outros games da série: você comanda robôs-veículos do futuro que disparam mísseis, lasers, voam e pulam. A cada hora rola uma missão diferente, como destruir robôs inimigos e quartéis-generais, proteger bases etc. Tudo isso com boa definição de gráficos e jogabilidade precisa, aspecto fundamental em simuladores.

Feito no capricho, é uma das melhores versões já lançadas

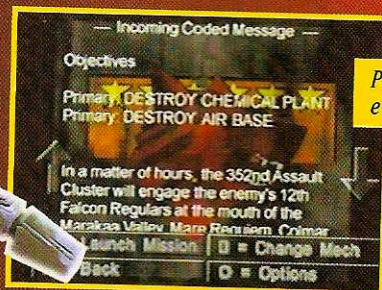
Por Ivan David

São oito configurações de comandos. Não utilize as de número 1 e 6, pois elas não têm mira boa e câmera

Clãs rivais

Mechwarrior 2 veio com quatro modos de jogo: Clan Wolf, Clan Jade-Falcon, Instant Action e Training. Nos dois primeiros modos você luta em um clã e cumpre várias missões contra um clã rival. A cada missão bem sucedida, você sobe de patente militar. Em Instant Action, o esquema é mais simples e direto: seu objetivo é destruir robôs inimigos em batalhas simples. Dá para escolher qualquer um dos onze robôs e definir o planeta, entre dez possíveis. Já em Training você apenas treina sua pontaria e a jogabilidade, sem compromisso.

Para encontrar seus objetivos, siga as estrelas e setas azuis

Nas missões com muitos inimigos, escolha robôs com maior "Armor", ou seja, com blindagem mais resistente

Preste atenção aos comunicados e saque bem o alvo da missão

Não deixe nenhuma parte do robô chegar ao vermelho, senão você é destruído. Pegue alguns itens revigorantes

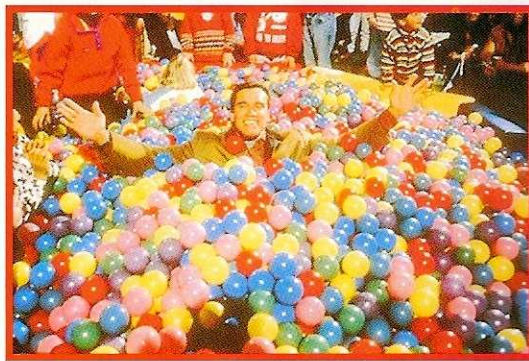
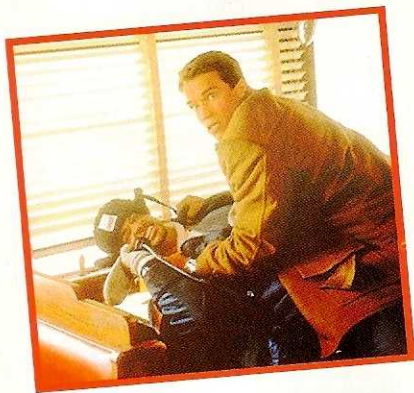
MECHWARRIOR 2

Playstation, Saturno, Ação/Simulador, da Activision. 1 jogador. Já nas prateleiras

Ótimo simulador de robôs, com bons gráficos e desafio estimulante. Os modos de jogo são legais e quem não tem Memory Card pode salvar o jogo por passwords.

SUPERDICA

Para iniciar o game já como Star Commander, use a password TOOO><X4Y+ ou TOXO><X>U★

SCHWARZENEGGER VAI MATAR TODO MUNDO...

DE TANTO RIR.

Ele já exterminou o **FUTURO,** já acabou com o **PASSADO.**
Agora está diante de seu maior **DESAFIO:** ele quer o **PRESENTE.**
Vai ser uma guerra!

TM

TM

JÁ NAS LOCADORAS

SCHWARZENEGGER
Um Herói de Brinquedo
(JINGLE ALL THE WAY)
Dublado ou Legendado
Ele já exterminou o futuro.
Já acabou com o passado.
Agora ele quer... o presente.
Diretor
BRIAN LEVANT
(The Flinstones-O Filme/ Beethoven-O Magnífico)
Produtor
CHRIS COLUMBUS
(Esqueceram de Mim I e II/ Uma Babá Quase Perfeita/ Nove Meses)
Twentieth Century Fox Apresenta 1492 Picture Um Filme de BRIAN LEVANT
ARNOLD SCHWARZENEGGER "UM HERÓI DE BRINQUEDO" (JINGLE ALL THE WAY) SINBAD PHIL HARTMAN RITA WILSON ROBERT CONRAD e JAMES BELUSHI
Música de DAVID NEWMAN Figurinos de JAY HURLEY Montagem de KENT BEYDA, A.C.E. WILTON HENDERSON Desenhista de Produção LESLIE McDONALD
Diretor de Fotografia VICTOR J. KEMPER, A.S.C Produtor Executivo RICHARD VANE Escrito por RANDY KORNFIELD Produzido por CHRIS COLUMBUS MARK RADCLIFFE MICHAEL BARNATHAN Dirigido por BRIAN LEVANT
©1996 Twentieth Century Fox Home Entertainment, Inc. Todos os Direitos Reservados. "Twentieth Century Fox", "Fox" e seus logos associados são propriedade da Twentieth Century Fox Film Corporation.

BUSHIDO BLADE

UMA REVOLU

Este game tem tudo para ser um verdadeiro divisor de águas no gênero de luta. Motivos não faltam. Para começar, você deve se tornar perito no manejo das armas ninjas. Portanto, você deve se concentrar nar armas e não nos lutadores. Para isso, você precisará de muita técnica e estratégia nos combates. Tanto que o game não usa a tradicional barra de energia e nem o cronômetro. As lutas podem durar apenas alguns segundos e terminar num único golpe bem executado.

BUSHIDO BLADE

Playstation, Luta, da Squaresoft. 1 ou 2 jogadores. CD japonês. Já nas prateleiras.

8,5 Game original que promete chacoalhar o mercado. Ótimos sons e jogabilidade. Os gráficos pecam um pouco na definição, que poderia ser melhor.

Todas as explicações de modos e opções de jogo aparecem aqui na mesma ordem que você encontra no game, em japonês

Pontos fortes

Bushido surpreende também nos cenários, que são os maiores de todos os tempos e permitem que os lutadores se desloquem para qualquer lado, sem limitações. A jogabilidade é outro ponto forte, esbanjando rapidez e precisão nas respostas. Como nada é perfeito, os gráficos poligonais deveriam ter uma renderização melhor, mas mesmo assim não comprometem. O som segue a estética do game e traz músicas no estilo tradicional japonês.

Segredos perigosos

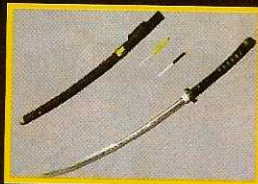
Um castelo localizado nos Alpes Centrais do Japão guarda em segredo há mais de 500 anos algumas técnicas de luta. Entre os habitantes do lugar, havia um grupo de ninjas secretos chamados de Kage (Sombras). Certo dia, um deles abandonou o castelo e deflagrou uma sangrenta batalha com os demais. Você participa dessa batalha e o personagem que escolher será automaticamente o desertor.

Modos de Jogo

Story Mode - Você escolhe um dos seis personagens e uma das oito armas e enfrenta os outros personagens.
Battle Mode - Dois jogadores escolhem os personagens, armas e cenário para uma luta simples.
Chambara - Modo de desafio. Você escolhe um personagem que já vem com uma arma determinada e tem de vencer cem lutas contra outros personagens do jogo, não contra os próprios lutadores.
Training Mode - Aqui você escolhe seu personagem, o inimigo e a arma dele. Como no aprendizado clássico japonês, todas as armas são de madeira e não ferem. Você pode escolher entre três cenários e para sair basta apertar Start + Select.
Primeira Pessoa - Em perspectiva de primeira pessoa como em Doom. Você só vê a espada na frente. Graças a mudança de ângulo de visão, o esquema de golpes sofre modificações. Substitua → por ↑. ← por ↓ e

SUAS ARMAS

Bushido Blade também inova no esquema de luta. Ao contrário da maioria dos games do gênero, ele traz não só golpes dos personagens mas também das armas, que funcionam com qualquer lutador.

KATANA

Shin-choku-gyaku-do - R1, ▲, ●
Hashiri-koni-tsuki - → →, ●
Shin-choku-tataki-kigiri - ← →, ▲
Kesa-giri-mie - ●, ●, →, ●
Harai-men - ← →, ●, ▲
Kawa-semi-issen - R2, X, ●

ESPADA LARGA

Shira-hae - R1, ← →, ●
Suihei-morohagiri - R1, ●, ●
Hiza-kudaki-ago-kudaki - R1, X, X
Mawarido - Nível do meio, ← →, ●
Sakotsu-kudaki-nagiharai - Nível do meio, ●, ●
Zugai-wari-niren - R2, ▲, ▲

NAGINATA

Furioroshi-men-uchi-sandan - R1, ▲, ▲, ▲
Shiranui - → →, ●
Suichoku-uchi-furue - ▲, ●
Ura-uchi - R2, ←, ●
Sanbo-tsuki - R2, ← →, ▲, ●, X
Benishiden - R2, X, ●

Um jogo extremamente inovador, que exige muita técnica para vencer

Por Ivan Cordon
Colaborou: Luís Fábio Mietto

...UÇÃO NAS LUTAS

assim por diante. Neste modo, dá para jogar em duas pessoas, linkando dois consoles. O cenário é sempre o mesmo. Você escolhe seu personagem, o adversário e a arma de ambos.

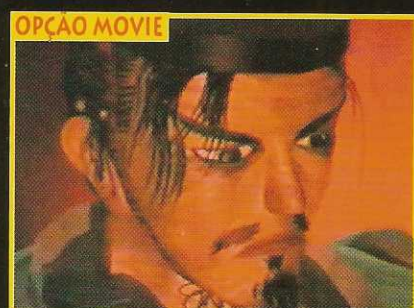
Movie - Permite ver a animação final dos personagens que venceram no Story Mode. Mas é preciso vencer todos os rounds.

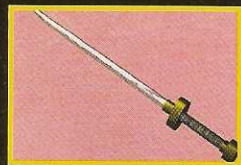
MODO TRAINING

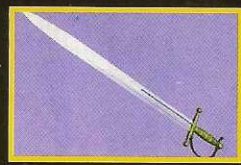
MODO CHAMBARA

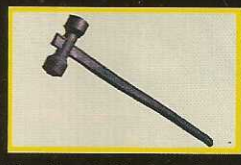
BATTLE MODE

VISÃO EM 1ª PESSOA

OPÇÃO MOVIE

Os golpes indicados como "do nível do meio" valem para as armas extras dos personagens, como shuriken e bastão. Mas não conseguimos descobrir em que condições devem ser usados.Quando descobrirmos a receita completa, publicamos. Sorry, galera!

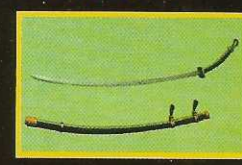
SABRE

Suichoku-katate-dogiri - R1, ▲, ●
Shizukuryu - Nível do meio, →→, ●
Midaregiri - Nível do meio, X, ▲, ●
Kan'nongiri - Nível do meio, ●, ●, ▲
Sabaki-tatetsuki - R2, ←, ●
Suichoku - R2, ▲, ▲

ESPADA LONGA

Kitsutsuki - R1, ●, ●
Tobikomi-katamen - Nível do meio, ←→, ▲
Tobikomi-katatsuki - Nível do meio, →, ●
Sensu-gaeshi - Nível do meio, ▲, X
Hidari - R2, ↑, ●
Shishi-otoshi-men - R2, X, ▲, ▲

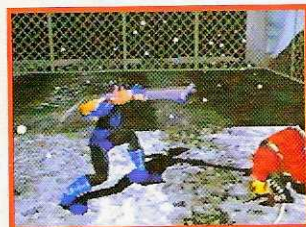
MARTELO

Fumikomi - R1, →→, X
Tobikomi - R1, ←→, ●
Kasane-tate-naguri - R1, ▲, ▲, ▲, ▲
Kaiten-tobikomi - Nível do meio, ←→, ▲
Kesa-tate-naguri - Nível do meio, ●, ▲
Ashi-kudaki-tate-naguri - R2, X, ▲

RAPIER

Susume-chirashi - R1, ←, X
Tate-harai - Nível do meio, ▲, ●
Migi-fumikomi - Nível do meio, ↓, ▲
Tame-tsuki - Nível do meio, ←→, ●
San-zu-goe - Nível do meio, ▲, X, ▲, ●, ●, ●
Gan'men - R2, ▲, ▲

NODACHI

Ko-ku-zan - R1, ▲, ▲, →, ▲
Hiza-kudaki-katatate-tataki-tsuke - R1, X, ▲
Shinchoku - ←→, ▲
Tsubame-otoshi - ●, ●, →, ▲
Tobikomi-shinchokugiri - R2, ←→, ▲
Gyotenzan - R2, X, ▲

Os Ninjas

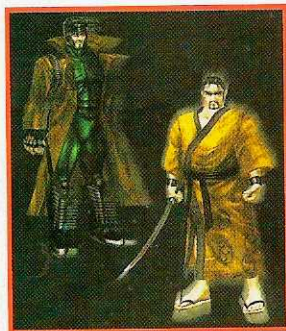
Kan'nuki
(usa Leque de Aço)

Mawari-inoshishi (com Martelo) - R2, ●, ●, ●, ●
Kara-Kan'nuki (com Espada Longa)- Nível do meio, ●, ●, ▲

Black Lotus
(usa Espada Curta)

Murashi-gure (com Espada Rapier) - R2, ●, ●, ●
Sasake-zuri (com Espada Katana) - R1, →→, ▲, ▲, ●

Tatsumi

Kusabe-kuzure (com Martelo) - R1, →→, ▲
Senbon-toshi (com Espada Sabre) - R1, ←→, ●, ●, ●, ●, ●, ●

Utsusemi
(usa Punhal)

Oborozuki (com Espada Nodachi) - R2, ←→, ▲. Depois 4 vezes botão de ataque
Yugekiri (com a Espada Katana) - R1, →→, ▲

Mikado
(usa Punhal)

Orochi (com Espada Nodachi) - R2, X, X
Shira-nui-gaeshi (com Espada Naginata)- →→, ▲

Hotarobi
(usa Shuriken)

Ayame (com Espada Longa) - Nível do meio, →→, X
Yabure-guruma (com Espada Sabre) - R1, →→→, ●

Padrão básico de golpes

APRENDA COMO LUTAR

Os comandos dos golpes básicos deste jogo estruturam-se com o padrão da tabela a seguir. Mas outros golpes surgem conforme o personagem ou a arma. Arrisque!

POSTURAS

Posição Média - É a posição básica de luta, a mais equilibrada, e você já começa nela.

Posição Superior - É a mais vulnerável e é preciso ser fera para encarar a luta assim. Aperte R1 para acioná-la.

Posição Inferior - É a posição menos vulnerável para lutar. Aperte R2 para acioná-la.

COMANDOS

L1 - Pausa
L1 + Direcional - Corrida
L2 - Não é utilizado

X - Golpe para atingir as pernas
▲ - Golpe para atingir a cabeça
● - Golpe para atingir o tórax
■ - Proteção, defesa

Corrida

Need for Speed 2

Need for Speed 2 chega para disputar a pole position do gênero

Por Ivan Cordon

NEED FOR SPEED

Playstation, Corrida, da Electronic Arts. 1 ou 2 jogadores. Já nas prateleiras.

9,0 Com ótimos gráficos, sons, jogabilidade e desafio, Need 2 deve dividir com Rage Racer a coroa de o melhor do gênero no momento.

Definir este CD apenas como game de corrida chega a ser injusto, já que ele traz fichas técnicas completas, vídeos, fotos e até a história dos fabricantes dos oito puros-sangues disponíveis. Não bastasse isso, o jogo em si é muito bom, nitidamente superior ao anterior, com gráficos e sons ótimos, jogabilidade precisa e desafio cabuloso.

A temperamental Ferrari F-50 em frente a sede da fábrica em Maranello. Que bela!

Tipos de disputas

Dá para correr provas simples ou dois tipos de campeonatos: Tournament e Knockout. No primeiro você só avança se vencer. Em Knockout, as corridas duram apenas duas voltas e é preciso chegar pelo menos em penúltimo para correr na prova seguinte: o último cai fora!

Você também estabelece o estilo (Style) do game entre Arcade – mais fácil para dirigir – e Simulation, que exige precisão de piloto.

Pistas instigantes

No game anterior você corria em estradas com tráfego de outros veículos normais. Agora há apenas os carros do game em seis circuitos fechados. O game exige mais perícia e traz subidas e descidas de tirar o fôlego. Você disputa a dois ou enfrenta até sete pilotos do computador.

Antes de escolher, analise a pista e o veículo. Não adianta pegar um carro muito rápido e pouco estável em uma pista sinuosa

Repare no requinte gráfico: as marcas de suas freadas ficam no asfalto

Ralando a dois

A opção de tela dividida é outra grande novidade. Apesar de perder um pouco em definição do visual, você ganha na emoção de ter um rival de verdade e nas visões de câmera: são três ângulos de visão para cada jogador escolher, uma a menos que no modo normal.

Chame aquele seu amigo que vive se gabando e faça o cara comer poeira

Máquinas dos sonhos

Desta vez você tem oito carangos de estirpe para voar baixo entre elas a McLaren F1, Ferrari F-50 e Jaguar XJ 220. Algumas tão exclusivas como o Ford GT 90 e o Italdesign Cala, que não são vendidas.

Confira na seção de dicas como descolar o Ford Indigo e uma pista extra

MEGA MAN B&C

Um game fraco, só para os fãs do famoso robô

Alguém se lembra de Mega Man Soccer para SNES? Pois bem, Mega Man é um dos heróis favoritos do mundo dos games, mas quando a Capcom resolve mudar a receita e tirá-lo dos jogos de ação, acaba por meter os pés pelas mãos. Mega Man B & C é um game de corrida apenas razoável. É divertido no começo, mas enjoa logo pois possui gráficos repetitivos e música irritante.

São três modos de jogo: Grand Prix e Time Attack (para um jogador) e Versus (para um ou dois). As doze pistas trazem cenários tirados das várias aventuras da série e cada piloto leva uma arma para detonar os rivais. Atropele os itens das pistas para ganhar turbo, escudo protetor e armadilhas. É quase impossível perder uma corrida, mas é fácil se perder na telas de opções em japonês.

Tela do Time Attack. Seu objetivo é fazer o menor tempo e desafiar alguém a quebrar seu recorde

Modo de um jogador. Se você vencer o robô desse carro azul, ganha uma peça do carango dele, para melhorar a sua performace

MEGA MAN BATTLE & CHASE

Playstation, Corrida, da Capcom, 1 ou 2 jogadores. CD japonês. Já nas prateleiras.

6,0 Visual fraco, músicas repetitivas, desafio fácil demais e dirigibilidade ruim.

jogo RÁPIDO Especial Mega

NBA Live 97

Esporte/Basquete, da Electronic Arts Sports, 1 ou 2 jogadores. Lançamento Tec Toy - *Esta nova versão conseguiu manter o pique da anterior e ainda traz novidades. A principal é poder habilitar jogadas ensaiadas durante o jogo, usando apenas um botão. É só entrar em Estrategy e escolher as jogadas. Também dá para disputar partidas com dois ou três atletas e competir em campeonatos de cestas de três pontos, entre outras possibilidades.* **Nota 8,5**

Donald Duck in Maui Mallard

Aventura, da Disney Interactive, 1 jogador - *Um jogo de plataforma, com gráficos legais, mas levemente inferiores aos do SNES. Em compensação, a jogabilidade está boa e a movimentação do Donald ficou ótima, respeitando o jeito desastrado do pato. Confira!* **Nota 8,0**

Six Pack (6 em 1)

A Tec Toy reuniu, num único cartucho, seis clássicos dos primórdios da Era Mega Drive. Todos são da própria Sega. Confira!

Revenge of Shinobi

Ação/Luta, 1 jogador - *Um game que inaugurou os personagens grandes na tela, em cenários variados, claros e limpos. O desafio é muito bom, com fases longas e repletas de inimigos.* **Nota 8,0**

Super Hang-On

Corrida/Moto, 1 jogador - *O tempo foi impiedoso com este jogo. Na época, os games de corrida eram assim mesmo: gráficos e sons horríveis e jogabilidade ruim.* **Nota 5,5**

Sonic the Hedgehog

Aventura, 1 jogador - *Um grande clássico. É o primeiro da série e causou grande sensação na época por trazer cenários extensos e uma velocidade nunca vista.* **Nota 8,0**

Columns

Estratégia, 1 jogador - *Uma variação do estilo Tetris, com um esquema mais desencanado e divertido. Vale a pena!* **Nota 7,5**

Streets of Rage

Ação/Luta, 1 ou 2 jogadores - *O primeiro cart do gênero a permitir dois jogadores contra a máquina. A música de abertura tornou-se um clássico. Só fica devendo na jogabilidade.* **Nota 8,0**

Golden Axe

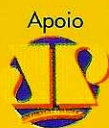
Ação/Luta, 1 ou 2 jogadores - *Um game bastante fiel ao sucesso dos Arcades. A jogabilidade é muito boa e traz razoável variação de golpes.* **Nota 8,5**

FESTIVAL DA PORRADA.

GRÁTIS
FITA DE VÍDEO

MORTAL KOMBAT o filme

A VERSÃO ORIGINAL E INTEGRAL EXIBIDA NOS CINEMAS, COM 95 MINUTOS DE DURAÇÃO.

Apoio

Nas bancas

EDITORA AZUL

Jogo Rápido

Olho nos Previews, que são de babar!

Doraimon 64

Aventura, da Epoch, 1 jogador. Cartucho japonês. Já nas prateleiras - *Game parecido com Super Mario 64, divertido e instigante. Você controla o gato-robô Doraimon, recrutado pela princesa Corona para encontrar três pedras mágicas e acabar com o vilão Maô. Os gráficos são poligonais e Doraimon dá rolês montado em um canguru-dragão, pisoteia coelhos e joaninhas e detona chefões.* **Nota 8,0**

NINTENDO 64

PREVIEW Missão Impossível

Adventure de Ação, da Ocean, 1 jogador. Lançamento indefinido - *A equipe da Ocean prepara um game à altura do filme, com 64 Megabits de memória e seis missões para encarar. O jogo promete inovar no uso das visões de câmera: você poderá ver Ethan sumindo por uma porta, à distância, ou pessoas e objetos se distanciando enquanto pula. O desafio do jogo será usar os diferentes itens para completar cada missão, o que incluirá armas, máscara para mudar a face de Ethan, tranquilizantes e outros.*

Sangoku Mansou

Luta, da Koei, 1 ou 2 jogadores. CD japonês. Já nas prateleiras - *Ótimo game de luta poligonal na linha de Soul Blade. Dez lutadores empunham armas em sete modos de jogo diferentes. Os gráficos e a jogabilidade são ótimos e as animações são de babar. Mas alguns detalhes poderiam ser melhores: certos cenários são totalmente chapados e há personagens com a renderização ruim.* **Nota 8,5**

PLAYSTATION

PREVIEW Spawn

Ação, da SCEA, 1 jogador. Lançamento previsto para agosto - *Um game que deve agradar os fãs do super-herói. Os cenários têm o pique de Doom e a SCEA promete golpes e jogabilidade de Tobal Nº 1, mantendo as habilidades que Spawn traz nos consagrados gibis.*

Last Bronx - PREVIEW

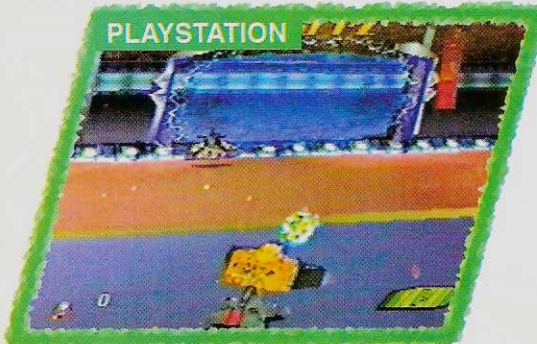
Luta, da Sega, 1 ou 2 jogadores. Lançamento em outubro - *Pouca gente jogou o Arcade Last Bronx, que teve distribuição restrita no Brasil e em todo o mundo. Por isso mesmo, a surpresa com o CD poderá ser maior do que você espera. A Sega está utilizando a Placa AM3 – a mesma de Virtua Fighter 2 – e promete jogabilidade superior à de Soul Edge, VF2 e Fighting Vipers.*

PLAYSTATION

PREVIEW Hexen 2

Ação/Simulador, da Activision, 1 jogador. Lançamento prometido para outubro - *Este vai valer a pena esperar. O novo Hexen está sendo feito com a mesma placa 3D usada em Quake e deverá arrebentar a boca do balão. Serão trinta níveis para explorar, entre castelos e catedrais medievais, catacumbas e tumbas egípcias. A tecnologia garantirá fases para nadar, voar e correr. E mais: você poderá sair detonando como três ou quatro personagens, escolhendo entre os bons e os maus, com cerca de trinta armas para cada um.*

Ball Blazer Champions

PLAYSTATION

Esporte/Ação, da LucasArts, 1 ou 2 jogadores. Já nas prateleiras - *Se o futebol do futuro for assim até que vai ser legal. BBC vem da época do Atari e esta versão está visualmente imbatível. Você conduz a bola por uma arena com rampas e obstáculos, controlando um veículo/robô e pode usar armas para trapacear o rival. Os gráficos são ótimos, com arenas tão bem renderizadas que você tem a impressão de estar jogando numa animação de abertura. Jogue a dois pois sozinho o game fica monótono.* **Nota 7,5**

Battle Stations

PLAYSTATION

Estratégia, da Electronic Arts, 1 ou 2 jogadores. Já nas prateleiras - *Você gosta de batalha naval? Se gosta, continue com ela pois este game é muito chato! Ele tenta ser uma Batalha Naval em tempo real, mas só consegue mesmo acabar com a sua paciência. Os controles e gráficos são muito ruins e tudo o que você faz é ficar apertando botões enquanto o inimigo gira ao seu redor. Battle Stations realmente afundou!* **Nota 4,0**

Ragnagard

Luta, da SNK/Saurus. 1 ou 2 jogadores. CD japonês. Já nas prateleiras - *A adaptação do Neo Geo para o Saturno foi mal sucedida. O original já não era grande coisa e a SNK conseguiu piorá-lo. Os personagens aparecem mal definidos e os cenários são muito "chapados". Pelo menos a jogabilidade é simples e a trilha sonora, no estilo medieval japonês, é adequada.* **Nota 7,0**

SATURNO

Cyberbots

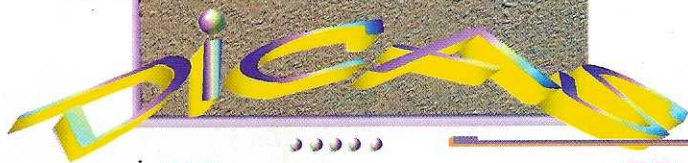
SATURNO

Luta, da Capcom, 1 ou 2 jogadores. CD japonês. Já nas prateleiras - *Nascido como Arcade, este CD tem como atrativo uma grande variedade de finais diferentes. Isto porque você tem nove pilotos e doze robôs para escolher. Assim, cada combinação modifica a linha da história. O CD exige o cartucho RAM da SNK, para expandir a memória e melhorar a qualidade das animações.* **Nota 8,0**

PLAYSTATION

PREVIEW Moto Racer GP

Corrida, da BMG Interactive, 1 ou 2 jogadores. Lançamento prometido para agosto - *Pelo que se viu no demo, este talvez seja um dos melhores games de moto de todos os tempos. Apesar de algumas imagens aparecerem com um desenho poligonal pavoroso (como o motoqueiro da foto), a BMG promete oito circuitos reais pelo mundo afora, incluindo um pega sobre a Muralha da China. Um Reverse Mode garantirá desafio extra para cada pista.*

DICAS

PC

Blood

Códigos poderosos - Em qualquer momento do jogo, pressione a tecla T e em seguida insira estes códigos:
I WANNA BE LIKE KEVIN - Invencibilidade
COUSTEAU 200 - Repõe energia
LARA CROFT - Todas as armas e munição completa
ONERING - Invisibilidade
MONTANA - Todos os itens
KEYMASTER - Todas as chaves
GOONIES - Mostra o mapa todo
SPIELBERG - Pula de fase
KEVORKIAN - Suicídio

PC

M.A.X.

Munição - Complete a sua munição e veja todos os itens, entre outras coisas, com estas senhas espertas. Simplesmente digite-as em qualquer momento do game.
[MAXAMMO] - Munição completa
[MAXSURVEY] - Mostra todos os itens do jogo
[MAXSPY] - Mostra todos os inimigos do jogo
[MAXSUPER] - O robô selecionado vai para o nível 30

PC

XS

Níveis secretos - Para entrar em um dos dois níveis secretos do jogo, coloque **MEDICAL** ou **PENSION** na tela de entrada de nomes.

QUENTE!

PC

SimCopter

Cheats - Para acessá-los, pressione CTRL+ALT+X em qualquer momento do jogo e digite um dos códigos:
SHIELDS UP - Invencibilidade
SUPERPOWERMULTIPLY - Para acionar o turbo, aperte a tecla "shift"
I'M THE CEO OF MCDONNELL DOUGLAS - Dá acesso a todos os helicópteros pressionando as teclas de 1 a 9
GAS DOES GROW ON TREES - Combustível ilimitado
WARP ME TO CAREER # - Substitua # pela fase escolhida (de 1 a 29)
GIVE ME BUCKS OR GIVE ME DEATH # - Substitua # pela quantidade de dinheiro que você quiser (ate 50.000)

QUENTE!

PC

Powerslave

Senhas matadoras - Utilize-as para detonar o game com a maior facilidade.
LOBOCOP - Todas as armas
LOBODEITY - Invencibilidade
LOBOSWAG - Todos os itens
LOBOPICK - Todas as chaves
LOBOSPHERE - Todo o mapa
LOBOXY - Mostra a sua posição

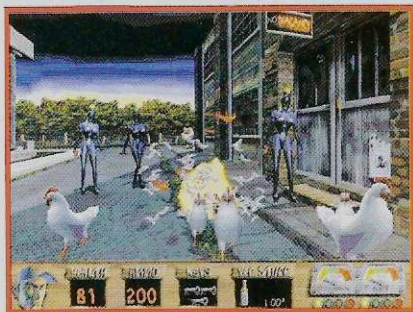
QUENTE!

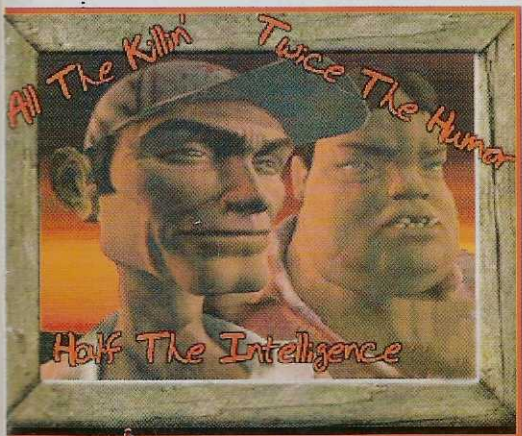
PC

Need for Speed 2

Mais carangos e outros lances - Pilote a máquina dos seus sonhos na segunda versão desse clássico. Como? É fácil: basta digitar os códigos que acionam os carros, em qualquer momento do jogo. Além das máquias, você curte também outros truques espertos, como sair avassalando com um caminhão. Confira!
HOLLYWOOD - Você descola uma pista nova
PIONEER - Torna os motores dos carros secretos mais potentes
BUS - Você pilota um ônibus amarelo
SEMI - Você pilota um caminhão
ARMYTRUCK - Habilita um caminhão do exército
VWBUG - Libera um fusquinha
VOLVO - Você ganha um Volvo
BMW - Uma BMW
MERCEDES - Mercedes
MIATA - Madza Miata
JEEPYJ - Jeep YJ
QUATTRO - Audi Quattro
VANAGON - Kombi
LANDCRUISER - Um Toyota Landcruiser

PC

Redneck Rampage

Boiada - Não fique quebrando a cabeça. Em qualquer momento do jogo, digite as seguintes senhas e o jogo fica uma moleza:

RDALL - Todos os itens e energia
RDCLIP - Deixa você atravessar paredes
RDELVIS - Invencibilidade
RDFUCKNGO#** - Substitua # pelo número da fase e ** pelo número do nível
RDGUNS - Todas as armas
RDITEM - Todos os itens
RDKEYS - Todas as chaves
RDMONSTERS - Retira os inimigos do jogo

PC

Heroes of Might and Magic 2

QUENTE!

Códigos - Digite um dos códigos abaixo na tela principal do jogo (onde o seu herói aparece no mapa). Depois é só curtição.

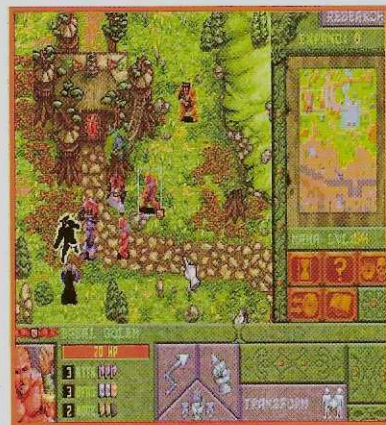
911 - Fim da fase com vitória
1313 - Fim da fase com derrota
8675309 - Mostra todo o mapa
32167 - Para tornar o jogo ainda mais fácil, selecione um dos seus heróis e em seguida digite esse código. Seu herói vai ganhar 5 Black Dragons. Repita isso quantas vezes quiser e o jogo será bico...

PC

Interestadual 76

Avance de fase - Durante uma missão T.R.I.P. segure as teclas Control e Shift e digite GETDOWN. Feito isso, todos os carros irão atacá-lo e você será destruído. Assim você avança de fase automaticamente.

PC

Blood and Magic

Habilite a galera - Estes códigos permitem que você habilite bruxos, gárgulas, dragões e outros "bichinhos". Para isso, segure ALT enquanto digita as senhas.

FOG? WHAT FOG? - Desliga a neblina
BOOST - Mana completo
ACOLYTE - Basal Golem disponível
FATHER - Cleric disponível
WOLVERINE - Druid disponível
GREMLIN - Enchanter disponível
FATAL ATTRACTION - Fury disponível
FLYING MONKIES - Gargoyle disponível
RAISE DEAD - Ghoul disponível
ALASKA - Gnome disponível
JARETH - Goblin disponível
CONCRETE Stone - Golem disponível
MERV - Griffin disponível
BODY GUARD - Guardian disponível
MICROSQUISH - Juggernaut disponível
MOTHER IN LAW - Harpy disponível
SEDUCTION - Nymph disponível
LANCELOT - Paladin disponível
YOGI - Ranger disponível
NEEDS FOOD BADLY - Warrior disponível
MERLIN - Wizard disponível
SHADOW - Wraith disponível
SMOG - Wyrm disponível
DEAD FLESH - Zombie disponível

NINTENDO 64

Doom 64

QUENTE!

Passwords e Menu Features - Algumas passwords de fases e a maneira de abrir o Menu Features. Quentíssimo!

Passwords

The Terraformer - CB92 NBPL SYL? JO27
Main Engineering - BXYH ?G41 6Z4J PJ?Z
Holding Area - CYCC MGPK X47G TS2B
Tech Center - CF3? PG6D S12Z PFKB
Alpha Quadrant - BXRO TH1F 52GG 7W?B
Research Lab - BBXW HLGS XB8F 4RKB
Final Outpost - FVV9 FL55 QGFV DWJB
Even Simpler - FFLB MQ6C VV1C PF1B

Menu Features - Digite a senha ?TJL BDFW BFGV JVVB na tela de passwords. Depois, bastará pausar o jogo para fazer surgir o Menu Features. Com ele você poderá selecionar fases, ficar com vidas infinitas, com todas as armas e muito mais.

SATURNO

Daytona USA 2

Curvas invertidas - Comece o game e, na tela de seleção de pistas, segure X + Y + Z. Enquanto isso, escolha qualquer pista. Se funcionar, vai aparecer Mirror Mode na tela. Desta maneira, as pistas ficam com todas as curvas invertidas..

PLAYSTATION

The Crow - City of Angels

Seleção de fases e animações - Escolha a fase e curta as animações com as seguintes senhas.:

Escolha a fase

Tomb - ▲, ●, ▲, ●, ■, ▲, ▲, ●, X, ●
Grave - X, ▲, X, ▲, ■, X, X, ▲, ■, ●
Church - ▲, ▲, ▲, ▲, ●, ■, ▲, ■, ■, ●
Day o' Dead - X , ▲, X, ▲, ■, ●, ●, X, ■, ●
Club - ▲, ●, ▲, ●, ●, ▲, X, ●, ■, ●
Borderland - ▲, X, X, X, ●, ■, ▲, ■
Finale - X, X, X, ●, ■, ■, X, X, ▲, ●

Animações - Faça a seguinte seqüência para curtir as belas animações: ▲, ▲, ●, ●, ●, ●, ●, ●, ▲, ▲

PLAYSTATION

Soviet Strike

Passwords - Com essas senhas você seleciona fases, fica com munição e combustível infinitos e muito mais. Também confira os códigos de Game Shark. Boiada!

Fase 1 - WORSTCASE
Fase 2 - GRANDTHEFT
Fase 3 - GROZNEY
Fase 4 - CHERNOBYL
Fase 5 - CIVILWAR
Combustível em dobro - VULTURE
Chopper invencível - IAMWOMAN
Combustível infinito - EARTHFIRST
Munição infinita - STRANGELUV
Estragos em dobro - DRBENWAY
Sete vidas - NOSFERATU
Munição infinita, combustível e Chopper invencível - MIDNIGOIL
Munição infinita, combustível, vidas e estragos em dobro - THEBIGBOYS
Munição infinta, combustível e vidas - FUGAZI

Códigos de Game Shark

Blindagem infinita - 80083680 05DC
Mísseis infinitos - 800F5204 0008
Sidewinders infinitos - 800F521C 0008

Dicas

PLAYSTATION

Project Overkill

Todas as armas, blindagem e energia - Torne-se mais poderoso neste game emocionante. Pause o game, ilumine o volume da música e insira estas seqüências:

Todas as armas - Aperte e segure ●, aperte ■, solte ●, aperte e segure ▲, aperte X, solte ▲, aperte e segure ●, aperte X, solte ●, aperte e segure X, aperte ■, solte X. Solte a pausa e a palavra Cheater aparecerá no alto da tela confirmando que você tem todas as armas e munição.

Blindagem - Aperte e segure →, aperte ●, ■, ▲, solte →, aperte e segure ←, aperte ■, ●, X, solte ←. Solte a pausa e surgirá no alto da tela a palavra Cheater. Você terá uma blindagem temporária.

Energia - Aperte e segure ■, aperte ●, X, ▲, solte ■, aperte e segure ●, aperte ■, X, ▲, solte ●. Solte a pausa e, se aparecer a palavra Cheater, significa que o truque funcionou e você estará com a energia no máximo.

PLAYSTATION

Need For Speed 2

QUENTE!

Pista nova - Para descolar um novo circuito, vá para a tela de passwords e insira o código **SHOTME**. Assim você vai habilitar a pista Monolithic Studios.

Carro extra - Na tela de passwords digite **LILZIP**, para conseguir um Ford Indigo.

PLAYSTATION

Spider - The Videogame

Passwords - Esta é de bandeja! A lista completa de passwords de fases e níveis. Moleza!

Laboratory

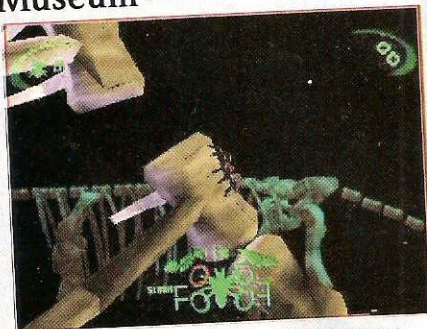
Lab Floor - 1FMLC939GPR8F3BF7KT1
Sinks - CHMLC939GPR8F3LWGTS3
Lab Top - 86MLC939GPR8F3VFQ5S4
70's Room - FW1MC939GPR8F3BF7KT1

Factory

Boxes - FW1MC939GPR8F336DTTS3
Conveyors - BSRMC939GPR8F3VTKKT1
Machine Room - WDRQC939GPR8F3LM8S95
Tubes - 8WV5L939GPR8F36DTTS3
Mechanical Arm Boss - 8WV5L939GPR8F3G1QJB4

City

Down The Street - 9WV5L939GPR8F3LRT6S4
Side Of Building - 6SXXS939GPR8F3LRT6S4
Park - W9PNT839GPR8F3B9LVS3
Under The Street - N7KB3Y19GPR8F3V95HR5
Along The Street - N7KB3Y19GPR8F3GGK4T3

Museum

Dinosaur Bones - H7KB3Y1QFPR8F3QXSDS4

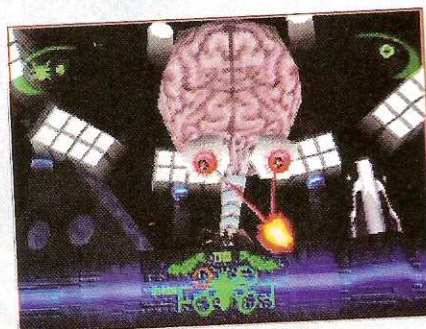
Display Cases - P7KB3Y19GPR8F3BPFGC3
Volcano - G7KB3Y11GPR8F3BPFGC3
Model City - J7KB3Y1GWPR8F31766D1
Temple - K7KB3Y1B15S8F3QXSDS4
Museum Boss - K7KB3Y1B15S8F3BTQBB4

Sewer

The Wells - V7KB3Y1B15S8F3QS7QC1
Along The Sewer - W7KB3Y1VBVP8F3LC1M95
Food Carton - X7KB3Y1VLN7BF31CH1C3
Up The Well - Y7KB3Y1VV16QF3QS7QC1
Ryan's World - Q7KB3Y1LDRTQD3VKCDT1

Evil Lab

Lab Top - R7KB3Y118H56T1WTY4R4
Hard Drives - S7KB3Y118H56T1TCQSR3
Brian's Folly - T7KB3Y118H56T1FNY4R4
On the Ceiling - T7KB3Y118H56T1TC4LD1
Kip's Bonus - 68KB3Y118H56T151P6C4

Circuit Boards - Q7KB3Y1LDRTQD3LCQSR3

Brain Boss - 68KB3Y118H56T1TMVM35

PLAYSTATION

Command & Conquer - Gold Edition

QUENTE!

Porrada de passwords - Presente de pai para filho: damos as primeiras passwords dos dois CDs desse jogaço. Lembre-se de que no primeiro CD você comanda as tropas GDI e no segundo o exército NOD. Confira..

Primeiro CD

Missão 2 - B9DTX02D0
Missão 3 - 25U1E2L4D
Missão 4 - KED688DGU
Missão 5 - OXL3NYNNO
Missão 6 - DU5R21DG7
Missão 7 - OX3CS3D4G
Missão 8 - 9QGZLZDF8
Missão 9 - IU75TQK8H
Missão 10 - OYGNYMYYN
Missão 11 - CR5EQME0S
Missão 12 - 3NUL6OFQI
Missão 13 - 4N8AN1A0H
Missão 14 - 3NWD3MQFT
Missão 15 - 457ED7G0U

Segundo CD

Missão 2 - C99FAXKW8
Missão 3 - RZNLQZ3NL
Missão 4 - W1954XWLF
Missão 5 - W15DASRS8
Missão 6 - 8PH1MR53W
Missão 7 - GTJKWOJDK
Missão 8 - YKK424K3D
Missão 9 - 874LCPUT4
Missão 10 - A8SHPAHXW
Missão 11 - OX3UKOP94
Missão 12 - QGDUMSK2J
Missão 13 - SZP09VDSB

SATURNO

Die Hard Arcade

Batelada de golpes - Confira o monte de golpes que estamos dando para você debulhar.

Especiais gerais

Vertical Back Kick - Soco, Soco, Soco, Chute
Jumping Back Spinning Kick - Soco, Soco, Soco, Soco, Chute
Stun Palm - Segure Soco, depois solte
Back Flip Kick - Segure Chute e depois solte
Tackle - →→, Soco
Dragon Uppercut - Soco + Pulo
Dashing Elbow - Soco + Pulo, ← ou →

Especiais enquanto agarra um inimigo

Shove Over - Chute, Chute, Chute
German Suplex - Soco, Soco, Chute, Chute, Chute
Giant Swing - Soco, Chute, Soco
Mad Dog - Chute, Soco, Chute
Reverse Armlock - Jogue o inimigo para a frente + Soco
Shoulder Throw - Jogue o inimigo para a frente + Chute
Pile Driver - Chute, Soco, Soco, Soco, Soco, Chute
High Charging Elbow - Soco, Soco, Soco
Frankensteiner - Pulo, Soco
Launch Kick - Pulo, Chute

Ataques aéreos

Shoulder Slam - Pulo, ↓ + Soco
Knee Slam - Pulo, ↓ + Chute
Double Jump Back Kick - Segure ← ou →, depois Chute + Pulo
Spinning Attack - Soco + Chute + Pulo
Double Hammer Fist - Pulo, segure Soco
Jump Kick - Pulo + Chute
Drill Kick/Flip Kick - Pulo, segure Chute

Especiais com revólver ou metralhadora

Fire - Soco
Crouch and Fire - ↓ + Soco
Kick - Chute
Fire Diagonally Down - Pulo, Soco
Dragon Gun Uppercut - Soco + Pulo
Handcuff Arrest - Com a arma, agarre, Soco, Soco
Hogtie Arrest - Com a arma, agarre, Chute, Chute
Double Kick Head Smash (apenas com MG) - Chute, Chute, Soco
Double Sweep Uppercut (apenas com MG) - Segure ↓, Chute, Chute, Soco

Especiais com vassoura, cano ou perna de robô

Triple Spin High - Soco, Soco, Soco
Down, Up, Crosswise - Chute, Chute, Chute
Crossbar Rising/Jab - ↓ + Soco
Low Sweep - ↓ + Chute
Pole Vault - →→ + Chute
Joust Attack - →→ + Soco
Dragon Pole Upper - Soco + Pulo
Jump Forward Sweep - ←← ou →→, Chute

Especiais com faca, machado ou garrafa

Jab - Soco
Slash - Chute
Triple Poke - Soco, Soco, Soco
Low Triple Slash - Chute, Chute, Chute
Low Slice - ↓ + Chute
Super Drop - Pulo, ↓ + Soco
Dragon Axe Upper - Soco + Pulo

Especiais com lançador de mísseis

Fire - Soco
Kick - Chute
Turnaround Swing - De frente para o oponente, Soco ou Chute

Golpes especiais com rifle antitanque

Fire - Soco
Downward Swing - Chute
Turnaround Swing - De frente para o inimigo, Soco ou Chute

EDITORA AZUL

Fundador
Victor Civita
(1907-1990)

Diretoria
Angelo Rossi
Roberto Civita

Diretor Superintendente: Angelo Rossi

Superintendente Comercial: Carlos R. Berlinck
Diretor Editorial: Carlos C. Arruda
Diretor Financeiro: Pedro Frazão

REDAÇÃO

Editor-Chefe: Paulo Montoia
Editor de Arte: João Ailton O. de Andrade
Editor-Assistente: Bento Abreu
Editora-Assistente de Arte: Letícia A. Alves
Analista de jogos: Ivan Cordon
Coordenadora de Produção: Érica Assan Câmara

Colaboraram nesta edição: Consultores - Ivan David, Mário Câmara. Tradução - Luís Fábio Marchesoni R. Mietto. Correspondente - Ângelo Ishi (Japão).

STAFF EDITORIAL

Secretaria Editorial: Regina Giannetti
Azul Press: Benjamin S. Gonçalves
Sistemas Editoriais: Walter Toscano
Direção Responsável: Liège de Lima Dória Castelli

PUBLICIDADE

Diretor: Ênio Vergeiro
Gerente de Publicidade: Ana Lúcia Serra
Gerente de Marketing Publicitário: Cintia Mourão
Supervisora de Conta: Miriam Horta
Contato de Agência: Andrea Madrid
Contato Direto: Marília Guiti Hindi
Supervisor: José Soares

COMERCIAL

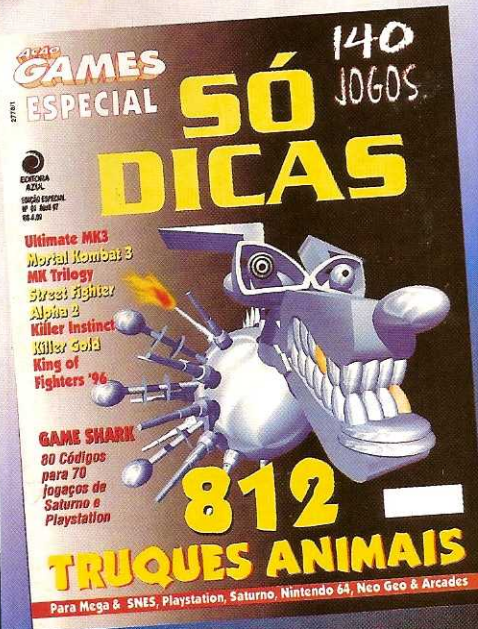
Gerente de Produto: André Felipe D'Amato
Assistente de Produto: Wagner Pinheiro

COMUNICAÇÃO

Gerente de Promoções: Sandra Galli Ponsoni

Ação Games é uma publicação mensal da Editora Azul S.A. **ISSN 0104-1630,** edição **116**, Junho de 1997. **São Paulo - Redação e Correspondência:** Av. Nações Unidas, 5.777, CEP 05479-900, tel: (011) 867-3000, Caixa Postal 66254, CEP 05315-970, fax: (011) 867-3300. **Rio de Janeiro:** Av. Presidente Wilson, 231 - sala 2503 - Castelo - Rio de Janeiro - CEP 20030-021, fone: (021) 532-0313. Caixa Postal 4816, fax (021) 532-1486 / 532-1583. **Números atrasados** (As seis últimas edições recolhidas, mediante disponibilidade de estoque). Peça ao seu jornaleiro, `a distribuidora Dinap de sua cidade ou pela Caixa Postal 2505, Osasco - SP; fax (011) 868-3018; telefone (011) 810-4800, das 8 `as 19 horas. Pagamento pelos cartões Visa, Credicard e Diners, ou cheque nominal, ao preço da última edição em banca mais despesas postais. **dinap.na@email.abril.com.br**

ANER **IVC**

IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA EDITORA ABRIL S/A

EDITORA AZUL

NOSSAS PUBLICAÇÕES

Entretenimento

SET: Cinema e Vídeo
SHOWBIZZ: Rock, Pop e Comportamento
CONTIGO: TV, Gente e Atualidades
INTERVIEW: Entrevistas e Reportagens
AÇÃO GAMES: O Mundo dos Videogames

Esportivas

FLUIR: Surf
GRID: Automobilismo e Velocidade

Femininas

UAU: Ídolos da Juventude
CARÍCIA: Comportamento Adolescente
BOA FORMA: Beleza, Fitness e Saúde
HORÓSCOPO: Horóscopo e Previsões

Interesse Geral

OS CAMINHOS DA TERRA: Viagem, Natureza e Ecologia
SAÚDE É VITAL: Prevenção e Saúde
VIAGEM E TURISMO

Arquitetura e Decoração

A&D: Arte e Decoração

Guias e Anuários

HORÓSCOPO ANUAL
GUIA DE VÍDEO

NOSSOS ENDEREÇOS

São Paulo: Av. Nações Unidas, 5777 - CEP 05479-900 - Tel.: (011) 867-3000 - Fax: (011) 867-3300 - São Paulo - SP
Rio de Janeiro: Av. Presidente Wilson, 231 - sala 2503 - Castelo - Rio de Janeiro - CEP 20030-021 - Caixa Posta: 4816 - Tel.: (021) 532-0313 - Fax: (021) 532-1486/532-1583

REPRESENTANTES DE PUBLICIDADE

Brasília: Espaço Com. Int. e Consult. Ltda. - SDS Ed. Venâncio, III - sala 202 - CEP 70300 - Brasília/DF - Tel.: (061) 321-0305 - Fax: (061) 226-3644
Campinas: CZ Press - Com. e Representações Ltda. - Rua Antônio Cesarino, 967 - CEP 13015-291 - Campinas/SP - Tel./Fax: (0192) 32-7975
Fortaleza: AG Holanda Comunicação - Rua Edgar Borges, 18 - sala 103 - CEP 60050-000 - Fortaleza/CE - Tel.: (085) 254-1666 Fax: (085) 231-4761
Minas Gerais: M.A.M. Publicidade e Repres. Ltda. - Av.Contorno, 8000 - sala 1101 - Ed. Wall Street - CEP 30110-907 - Belo Horizonte/MG - Tel. e Fax: (031) 335-8789
Paraná: M.L.C. - Representações Comerciais - R. Cândido de Abreu, 526 - cj. 604- Bloco B - CEP 80530-905 - Curitiba/PR - Tel.: (041) 253-4048 - Fax: (041) 252-2844
Rio de Janeiro: Segmento Editora S/C Ltda. - Av. Marechal Câmara, 160 - 9º andar - sala 929 - CEP 20020-080 - Telefax: (021) 220-3762
Rio Grande do Sul: Print Sul - Av. da Azenha, 1502 - cj. 206 - CEP 90060 - Porto Alegre/RS - Tel.: (051) 223-9528 - Fax: (051) 217-1005
Santa Catarina: By Speranza - Rua Dr. Alfredo Daura Jorge, 9 - Cond. Village II - Florianópolis/SC - Tel./Fax: (048) 232-0519
Vitória: Duarte Propaganda e Marketing Ltda. - Rua Fábio Rusch, 42 A - Bento Ferreira - Espírito Santo - Telefax: (027) 324.1174

NESCAU. ENERGIA PRONTA PRA BEBER.

JWT